



LICEO STATALE  
**VERONICA GAMBARA**  
LICEO LINGUISTICO - LICEO MUSICALE - LICEO DELLE SCIENZE  
UMANE

Via V. Gambara 3 - 25121 Brescia Fax 0303776455  
Cod. meccanografico BSPM020005 – C.F. 80049650171  
Cod. IPA istsc\_bspm020005 – Cod. Unico fatturazione UFNB18  
E-mail [bspm020005@istruzione.it](mailto:bspm020005@istruzione.it) – PEC [bspm020005@pec.istruzione.it](mailto:bspm020005@pec.istruzione.it)  
[www.liceogambara.edu.it](http://www.liceogambara.edu.it)





**PROGRAMMA NAZIONALE 21-27**  
**Scuola e competenze**

È ONLINE IL NUOVO SITO  
**PN SCUOLA E COMPETENZE 2021-2027**  
[pn20212027.istruzione.it](http://pn20212027.istruzione.it)

COESIONE ITALIA 21-27  
Cofinanziato dall'Unione europea  
Ministero dell'Istruzione e del Merito  
FUTURA  
SOSTENIBILITÀ SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI

Brescia, 22 luglio 2024

Agli studenti delle classi prime e seconde a.s. 2024/25  
Ai docenti

Circ. n. 327

Oggetto: Piano Scuola Estate 24/25 Modulo formativo **“Matematica in gioco”**

In attuazione del Programma Nazionale Scuola e Competenze 2021-27, finanziato dall'Unione Europea, si fa seguito alla richiesta di manifestazione di interesse già inviata agli iscritti alle classi prime e si comunica il calendario e le modalità di iscrizione al percorso formativo “Matematica in gioco” volto a consolidare competenze di matematica per gli studenti delle classi prime e seconde a.s. 2024/25.

Il corso di complessive 30 ore sarà tenuto dal 26 agosto 2024 al 11 settembre 2024 dal prof. Diego Libretti quale Esperto e dalla prof.ssa Giovanna Zito quale Tutor.

Obiettivi del percorso:

Consolidare e potenziare le conoscenze matematiche acquisite nel ciclo precedente

Migliorare le abilità di calcolo mentale

Favorire la padronanza del calcolo numerico e algebrico

Costruire modelli matematici per semplici problemi

Rappresentare e leggere dati statistici

Utilizzare principi e teoremi della geometria euclidea per risolvere semplici problemi

Favorire l'aggregazione, l'inclusione, la socialità, l'accoglienza attraverso attività laboratoriali e ludiche.

Verrà dato ampio spazio al gioco per ❖ per migliorare le competenze, ❖ come occasione molto efficace di autovalutazione, lo studente avrà modo di toccare con mano il proprio livello di comprensione e le proprie abilità di calcolo, anche tramite il naturale confronto tra le proprie risposte (e i propri tempi di risposta) e quelle dei compagni, ❖ per sviluppare utili dinamiche di interazione tra gli studenti.

Per la conferma di iscrizione si invita a compilare il modulo google al link

<https://forms.gle/8CXKDLUvBH3Les6Q8>

**Firmato digitalmente da PATRIZIA SCHIFFO**

	<p>LICEO STATALE <b>VERONICA GAMBARA</b> LICEO LINGUISTICO - LICEO MUSICALE - LICEO DELLE SCIENZE UMANE Via V. Gambara 3 - 25121 Brescia - Fax 0303776455 Cod. meccanografico BSPM020005 - C.F. 80049650171 Cod. IPA istsc_bspm020005 - Cod. Unico fatturazione UFNB18 E-mail <a href="mailto:bspm020005@istruzione.it">bspm020005@istruzione.it</a> - PEC <a href="mailto:bspm020005@pec.istruzione.it">bspm020005@pec.istruzione.it</a> <a href="http://www.liceogambara.edu.it">www.liceogambara.edu.it</a></p>	
---	--	---

Le iscrizioni si chiuderanno il 16 agosto 2024 ore 12.

Sarà data priorità agli studenti delle classi prime in caso di esubero di iscrizioni.

I referenti del progetto

Prof. Diego Libretti

Prof.ssa Giovanna Zito

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Patrizia Schiffo