

	LICEO STATALE VERONICA GAMBARA LICEO LINGUISTICO - LICEO MUSICALE - LICEO DELLE SCIENZE UMANE Via V. Gambara 3 - 25121 Brescia Fax 0303776455 Cod. meccanografico BSPM020005 – C.F. 80049650171 Cod. IPA istsc_bspm020005 – Cod. Unico fatturazione UFNB18 E-mail bspm020005@istruzione.it – PEC bspm020005@pec.istruzione.it www.liceogambara.edu.it	
---	--	---

SCUOLA FUTURA

Brescia, 9 novembre 2023

A tutto il personale scolastico

Circ. n. 109

Oggetto: *Esploriamo il Mondo del Digital Storytelling - Primo percorso Scuola Futura a.s. 2023/24 a cura dell'Animatrice Digitale Anna Airò*

Si comunica di seguito la scheda tecnica relativa al corso di formazione a cura dell'animatrice Digitale prof.ssa Anna Airò, in attuazione del progetto PNRR Animatore digitale approvato dagli organi collegiali nell'a.s. 2022/23.

Le iscrizioni da effettuarsi sulla piattaforma Scuola futura con le modalità indicate nella guida al link https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/documents/290056/543129/Smartguide_Partecipare_percorsi_form_Utente_Corsista_v1.0.pdf/3dbde019-041c-6dfa-1992-6057cac48b4e

si chiuderanno domenica **12 novembre 2023**.

Codice del corso

ID: 174043

Modalità: ONLINE

DATE: **lunedì 13, 20, 27 novembre e 11 dicembre 2023**

Orario: **h. 16.30-19.00**

Max: 25 partecipanti

Totale: **10 ore**

Obiettivi:

Firmato digitalmente da PATRIZIA SCHIFFO

	<p>LICEO STATALE VERONICA GAMBARA LICEO LINGUISTICO - LICEO MUSICALE - LICEO DELLE SCIENZE UMANE Via V. Gambara 3 - 25121 Brescia Fax 0303776455 Cod. meccanografico BSPM020005 – C.F. 80049650171 Cod. IPA istsc_bspm020005 – Cod. Unico fatturazione UFNB18 E-mail bspm020005@istruzione.it – PEC bspm020005@pec.istruzione.it www.liceogambara.edu.it</p>	
---	--	---

In questo corso esploreremo il mondo del Digital Storytelling attraverso vari strumenti e applicazioni, con un'attenzione particolare a Book Creator.

Impareremo a raccontare storie coinvolgenti utilizzando la tecnologia e a condividerle con il mondo.

5 ore: introduzione ad alcuni applicativi con particolare attenzione a Book Creator

- 1) Cominceremo il nostro viaggio nel Digital Storytelling comprendendo che cos'è.
- 2) Creeremo la base per le nostre storie, imparando a utilizzare gli "storyboards" come strumento di pianificazione, utilizzando CANVA
- 3) Scopriremo come utilizzare GOOGLE EARTH per creare viaggi virtuali e come integrare lo storytelling.
- 4) Esploreremo come utilizzare bacheche virtuali (PADLET, CANVA, THINGLINK) per narrare storie.
- 5) Approfondiremo l'utilizzo di BOOK CREATOR (creazione di scenari 360° con SKYBOXLABS) per creare E-BOOK coinvolgenti.

5 ore: Laboratorio creativo

- 1) Suddivisione in gruppi disciplinari per collaborare e condividere idee.
- 2) Ogni gruppo svilupperà un progetto didattico basato sullo storytelling con la creazione della Storyboard (CANVA).
- 3) La fase successiva vedrà la creazione di un E-BOOK con BOOK CREATOR con l'ausilio di CANVA, A.I., e SKYBOXLABS.

Pagine dedicata nel sito istituzionale:

<https://liceogambara.edu.it/pnrr-piano-scuola-4-0/>

<https://liceogambara.edu.it/2023/11/07/esploriamo-il-mondo-del-digital-storytelling/>

Locandina:

<https://liceogambara.edu.it/wp-content/uploads/sites/20/Esploriamo-il-Mondo-del-Digital-Storytelling.pdf?x43934>

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Patrizia Schiffo