



**INSTAPET**  
NET YOUR PET

**INSTAPET NET FOR PET: PIATTAFORMA SOCIALDEICATA A CHI AMA GLI ANIMALI**  
**PROGETTO SPERIMENTALE DEDICATO ALLE SCUOLE DELLA PROVINCIA DI BRESCIA**

### **COS'È IL PROGETTO SPERIMENTALE INSTAPET**

Instapet è una piattaforma social innovativa dedicata agli amanti degli animali, domestici e no, e ai professionisti del settore pet care. L'obiettivo principale di Instapet è creare una community vibrante e coinvolgente in cui gli utenti possano condividere esperienze, consigli e contenuti legati ai loro animali, oltre a connettersi con professionisti del settore, come veterinari, pet sitters, addestratori e allevatori.

La piattaforma si propone di offrire ai suoi utenti una vasta gamma di servizi e funzionalità che verranno arricchite nel tempo, come la prenotazione di appuntamenti, servizi di adozione di animali domestici, localizzazione di luoghi *pet-friendly* nelle vicinanze e piani personalizzati per la cura degli animali domestici.

L'idea alla base di Instapet è quella di creare un'esperienza personalizzata e unica per gli amanti degli animali domestici, fornendo al contempo valore aggiunto ai professionisti e ai partner attraverso la promozione dei loro servizi e prodotti, e l'accesso a un pubblico altamente specializzato e interessato.

Inoltre, Instapet si impegna a promuovere il benessere degli animali e la responsabilità verso gli animali domestici e finanche quelli della fauna selvatica, collaborando con organizzazioni per il benessere degli animali e rifugi per incoraggiare l'adozione responsabile e la sensibilizzazione su questioni legate al benessere degli animali.

### **FINALITÀ DEL PROGETTO EDUCATIVO SPERIMENTALE PER LE SCUOLE**

Il progetto si propone di educare e sensibilizzare le giovani generazioni al rispetto, alla conoscenza ed all'importanza dell'interazione tra uomo e animale.

Che si tratti di pet domestici, o di *wild life* a rischio di estinzione, la coesistenza uomo / animale è un elemento fondante della nostra realtà. Si pensi all'incredibile funzione svolta dai cani per non vedenti, dai cani del soccorso alpino o dai cani "bagnino"; alla funzione curativa del cavallo nella *pet therapy* o a quella, altrettanto importante sul piano della salute, svolta dal comune gatto domestico per la compagnia di anziani o malati. Ma anche, più semplicemente, la sensazione di ricco stupore del bambino che incontra per la prima volta una



mucca o una pecora, o dell'adulto che ammira un leone nel suo ambiente naturale.

Conoscere chi co-abita la Terra insieme a noi permette di capirne e sperimentare realmente l'importanza e la preziosità per la nostra stessa esistenza.

**Instapet** è uno strumento che intende essere divertente per l'apprendimento ed approfondimento culturale del rapporto uomo - ambiente, è un gioco che vuole promuovere una filosofia di vita seria e responsabile. È un'occasione per poter lavorare insieme ed avere un nuovo strumento di apprendimento divertente ma dai contenuti profondi e universali.

### **SPERIMENTAZIONE DELL'APP IN ESCLUSIVA CON GLI ISTITUTI DELLA PROVINCIA DI BRESCIA**

Il "beta test" di **Instapet** viene realizzato in esclusiva con le sole Scuole della Provincia di Brescia e, sul piano tecnico, con l'Ordine dei Medici Veterinari di Varese, selezionati quali realtà idonee per poter effettuare, per la prima volta in Italia, una sperimentazione 'off line', riservata, non aperta al pubblico. Lo scopo della sperimentazione della durata di tre mesi è di testare le funzionalità dell'App e ricevere da ragazze, ragazzi, famiglie e dai professionisti di settore i feedback ed i commenti che possano portare al miglioramento massimo della piattaforma, prima di renderla aperta a tutto il pubblico italiano e, successivamente, mondiale.

Gli studenti bresciani avranno il compito di divertirsi, primi fra tutti, nel riempire di contenuti l'App con le avventure, le foto, i filmati e le storie dei propri amici animali. Persino coloro che non avessero un animale domestico ma che, semplicemente, fossero innamorati di un pet o di una tipologia di fauna, domestica piuttosto che selvatica, potranno creare un profilo del proprio animale preferito e trasmettere il loro entusiasmo fornendo notizie, immagini, aneddoti e qualunque altra cosa si desideri per far conoscere la propria passione.

Instapet è un social, una community, con l'obiettivo di creare interazione e scambi di emozioni e idee. È uno strumento dal potenziale didattico che offre agli insegnanti la possibilità di stimolare la ricerca ed il lavoro in team all'interno della propria classe o sezione. Qualunque sia il curriculum formativo o il grado scolastico, quindi l'età anagrafica, Instapet offre la possibilità di percorsi educativi singoli, piuttosto che interdisciplinari, con ricerche di gruppo per il raggiungimento di un prodotto finale oggetto di valutazione anche sulla base del riscontro che il progetto stesso avrà avuto nella piattaforma e dell'interesse che sarà stato in grado di suscitare.

Infatti la classe o i singoli discenti potranno condividere ricerche, materiali, progetti di diverso livello e natura riferibili agli animali, pensandoli per la compagnia, la cura, l'aiuto per l'uomo o per la loro protezione o come occasione futura per nuove professioni e lavori, attraverso il mezzo della piattaforma.

### **MODALITÀ OPERATIVE**

La sperimentazione dell'App ha lo scopo di testarne il funzionamento attraverso le modalità di una ricerca-azione che permette a tutti gli utenti di interagire con idee e attività molto diverse, dalla semplice fotografia



simpatica dell'animale, al progetto strutturato di una casa rifugio o di un sistema di protezione per persone fragili o di un modello di marketing o tutto ciò che di legale e possibile inventare.

L'attivazione dell'app ed il suo libero utilizzo si articola in semplici fasi come a seguire.

### Cronoprogramma

Fasi	Periodo	Attività
<b>PRIMA FASE</b> Comunicazione alle Scuole	Entro 15 Dicembre	Comunicazione alle Scuole di ogni ordine e grado, statali e paritarie, di Brescia e Provincia del Progetto Instapet. Il Dirigente Scolastico, definita l'adesione della Scuola, individua un Docente referente che comunica con contatto mail a: <b>info@instapet.it</b>
<b>SECONDA FASE</b> Informazione / formazione ai Docenti	Mercoledì 20 Dicembre – ore 13:00- 14:00	Gli insegnanti interessati parteciperanno alla conference call "formativa", in via telematica, con la Responsabile Relazioni esterne Instapet per qualsiasi necessità, chiarimento o curiosità. Docenti interessati e Referenti partecipano alla conference informativa e formativa gestita dalla Responsabile relazioni esterne di Instapet.al fine di avere specifiche o chiarimenti
<b>TERZA FASE</b> Presentazione del progetto alle classi da parte dei Docenti	Gennaio – al rientro dalle festività	I Docenti presentano il Progetto operativo alle classi, alle famiglie
<b>TERZA FASE BIS</b> Informazione / formazione ai Docenti + Studenti	11 Gennaio – ore 12:00- 13:00	Replica della sessione informativa prevista nella SECONDA FASE a ulteriore chiarimento con la presenza dei docenti delegati e dei rappresentanti degli studenti per facilitare il processo di iscrizione. A valle della sessione, saranno aperte le richieste di iscrizione attraverso form dedicato agli studenti bresciani.
<b>QUARTA FASE</b> Scarico app ed utilizzo per attività	18 Gennaio 2024	Gli studenti che hanno fatto richiesta di iscrizione riceveranno una mail con le istruzioni per scaricare l'App e creare il proprio utente sulla base delle indicazioni che verranno fornite dagli insegnanti e sulla base delle indicazioni ricevute in sede di conference call, in ogni caso, in modalità "beta test", senza che l'App possa essere scaricata dall'esterno. L'App sarà accessibile solo alle Scuole Bresciane per il tramite di link appositamente creato e trasmesso.
<b>QUINTA FASE</b>	90 giorni	Fine del periodo di sperimentazione e comunicazione dei



Fine della sperimentazione e premiazioni	dopo la partenza (Aprile)	risultati ottenuti sulla base dei commenti degli studenti e della loro preziosa operatività sulla App, con premiazione e assegnazione degli "awards"
--	---------------------------	--

## GARANZIE E SICUREZZA

### Applicazione di accesso ed uso per i soli iscritti.

L'applicazione è chiusa e sicura essendo riservata ai soli iscritti. Il "beta test" avviene senza apertura al pubblico per tutto il periodo di sperimentazione, visibile ai soli autorizzati studentesse/i della Provincia di Brescia, e loro familiari. Quindi l'App non può essere scaricata da "App Store" o "Play Store".

### Privacy e la sicurezza nel trattamento dei dati

L'applicazione risponde alla normativa europea vigente. Sul piano sostanziale è sicura, in quanto ogni profilo **Instapet** è un profilo dell'animale e non dell'essere umano cui il pet è collegato. L'App, inoltre, richiederà semplicemente un indirizzo email e dati che consentano esclusivamente di collegare l'utente ad una classe della Provincia di Brescia, al fine delle premiazioni finali, senza profilazione di qualsivoglia altro dato.

Anche per questo motivo, **Instapet** sarà utilizzabile da studentesse/i di ogni età e ordine di grado scolastico sia con propri genitori a creare quello dei pet presenti nella famiglia del minore, che nel caso sia l'insegnante a creare il profilo della classe.

Al termine della sperimentazione bresciana del "beta test", ogni utente riceverà una mail che permetterà di uscire dalla modalità di prova. Solo se avrà piacere ed opportunità potrà iscriversi nuovamente, alla versione pubblica e definitiva di **Instapet**.

## AWARDS – PREMIAZIONI E PREMI

**Instapet** è App ma anche un gioco formativo, un sano intrattenimento, un portale di crescita umana e sociale e di formazione culturale e sensibilizzazione. Per questo motivo, e per essere riconoscenti del prezioso contributo offerto dalle ragazze e dai ragazzi bresciani, **Instapet** mette in palio i seguenti premi.

- 1) **PREMIO PER IL MIGLIOR ISTITUTO/CLASSE:** tra i criteri di assegnazione sarà valutato il numero di studenti iscritti per quel singolo Istituto/Classe, il numero di post totali e tutto quanto possa mostrare la viva partecipazione della Scuola al progetto.
  - 2) **PREMIO PER MIGLIOR STUDENTESSA/E:** migliori post pubblicati (es. maggior numero di like totali)
  - 3) **PREMIO PER IL MIGLIOR PET:** miglior singolo post pubblicato (es. sulla base dei like ottenuti)
  - 4) **PREMIO SPECIALE:** per la studentessa/lo studente che sarà stato individuato da **Instapet** come particolarmente valido e capace sul piano tecnico, nell'esecuzione dei progetti che verranno assegnati durante il trimestre di sperimentazione.
- Il premio previsto è uno stage formativo presso la sede informatica di **Instapet**.



**Specifiche indicazioni circa i criteri ed i premi saranno comunicate a tutti gli aderenti alla sperimentazione.**

**Giuria.** E' costituita una Giuria incaricata delle premiazioni e con la partecipazione mista di dirigenti **Instapet** e di rappresentanti dell'Ufficio scolastico territoriale della Provincia di Brescia.



## UN' OCCASIONE FORMATIVA PER STUDENTESSE E STUDENTI DI TUTTE LE ETA'

**Instapet** si propone di essere, oltre che uno strumento divertente che avvicini l'uomo al mondo animale, anche un'opportunità formativa per studentesse e studenti dei diversi istituti scolastici, come strumento adatto a poter costruire progetti didattici e percorsi interdisciplinari con la finalità di creare formazione (culturale e personale), sviluppare creatività ma soprattutto, creando gruppi di lavoro, socialità e condivisione tra i partecipanti.

Instapet può essere l'occasione per dare spazio al corpo insegnanti di stimolare ed istituire progetti didattici nelle varie discipline di interesse, quali, geografia, storia, educazione civica, comunicazione, marketing, diritto, grafica, simulazioni d'azienda ecc.

La determinante formativa prodotta dall'utilizzo dell'app in modo adeguato è occasione per:

- **Conoscere, discutere, studiare** di una specie animale in via di estinzione, o semplicemente di animali rari o meno conosciuti (un modo divertente per imparare e conoscere la natura ed il mondo animale italiano ma anche del mondo intero);
- **Affrontare e progettare, sperimentare** il problema molto attuale dei cani randagi e della gestione dei canili (adatto al secondario);
- **Ragionare ed indagare** sulle motivazioni del perché e del come adottare / prendersi cura di un animale (per tutti);
- **Ricerca, approfondire, sperimentare** le caratteristiche e le doti individuali circa argomenti che potrebbero essere orientativi della futura attività lavorativa, (ad esempio creare un post-video-immagine dove l'alunno/a potrà creare uno spot pubblicitario / flyer finalizzato alla vendita di un prodotto chiaramente frutto di fantasia, creatività operatività delle e degli autori);

**Siano certi che il progetto si conformi come occasione di eccellente opportunità gestita didatticamente** dal Corpo Docente per progetti di Educazione Civica ma anche per favorire l'arricchimento del Portfolio di studentesse/i, come occasione di crescita valoriale e culturale e strumento di valutazione ulteriore delle competenze e capacità e competenze disciplinari, personali e sociali di ognuno.

Quindi, certi di aver generato opportunità per la Scuola bresciana, vi aspettiamo numerosissimi: auguriamo a tutti buon lavoro e buon divertimento!

Il Presidente Fondatore Instapet  
Diego Leccese

T