

# REGOLAMENTO COMPLETO

## Premessa

L'edizione 2023 dell'Hackathon Regionale sul Cyberbullismo "PENSO, DUNQUE POSTO, (si ma dove?)" prevede la realizzazione di un'opera sulle tematiche inerenti il cyberbullismo.

La competizione ha come scopo principale quello di aumentare la consapevolezza e sensibilità dei giovani al rispetto dei pari e alla condanna di violenze o di comportamenti che possono rientrare nella definizione di cyberstupidity perpetrate in Rete, ad esempio via email, attraverso blog o il mondo Social. A titolo esemplificativo, ma non esaustivo, violenze o comportamenti di cyberstupidity compiute mediante: parole d'odio, fake news, divulgazione non autorizzata di immagini, insulti omofobi, violazione della reputazione, derisioni o insulti legate all'aspetto fisico, alla religione, alle origini ecc.

Lo stupido digitale è colui che non comprende la necessità di acquisire delle competenze di cittadinanza digitale a partire dalla conoscenza dei diritti e doveri in internet, non coglie la gravità delle conseguenze di atti lesivi della dignità dell'altro e non ha sviluppato una coscienza normativa in materia di protezione dei dati personali e comportamenti illeciti nella comunità digitale. Viceversa il saggio digitale contribuisce a costruire una community ispirata ai valori della convivenza civile e della solidarietà: ha maturato comportamenti positivi in rete, utilizza linguaggi rispettosi degli altri e è consapevole di quello che pubblica.

A tal proposito, la partecipazione alla gara regionale rientra anche nelle nuove linee guida dell'educazione digitale presente nel curriculum di ed.civica.

## Organizzazione

L'Hackathon 2023 sul cyberbullismo è un progetto sviluppato dall'IIS "C. E. Gadda" di Paderno Dugnano (Mi), selezionato con il D.D.G. Prot. n. 783 del 7.6.2023 a seguito del Bando prot. n. 11805 del 09.05.2023; e nell'ambito della Convenzione tra Regione Lombardia e Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia per la realizzazione di Hackathon regionali dedicati alla sicurezza in rete – L.R. n. 1/2017, prot. n. 7961 del 31.03.2022.

## Destinatari

Tutte le Scuole di ogni ordine e grado e i CFP della Lombardia che desiderano partecipare all'Hackathon regionale sono chiamate a candidare opere originali create dai propri studenti e studentesse o da classi intere, con l'obiettivo di portare i giovani a riflettere sul cyberbullismo e creare strumenti per contrastarne ogni sua forma e a creare una comunità di saggi digitali.

## Categorie previste

Studenti e Studentesse che frequentano le Scuole di ogni ordine e grado o CFP della Lombardia sono chiamati a creare delle opere appartenenti alle seguenti categorie:

- **Arti grafiche et similia,**

per esempio un pittogramma (formato .jpg), un fumetto (max 25 vignette, formato A4 o A3, formato cartaceo, formato .jpg), un'opera artistica di carattere fotografico, pittorico, grafico, scultoreo, un murales o altre forme di espressione a libera scelta (formato originale, .jpg, .mp4).

- **Performance Sceniche, Musicali e/o di Ballo,**

per esempio una breve scena teatrale (video formato .mp4 di max 5 minuti), una canzone/composizione musicale inedita (max 3 minuti, formato .mp3 o .mp4), un ballo su musiche licenze free o inedite (max 5 minuti, formato .mp4, un'esibizione sportiva (max 5 minuti, video formato .mp4) o una mini-webserie.

- **Opere multimediali,** per esempio una app, una breve presentazione multimediale, un videogioco, uno spot, un meme o altro.

- **Opere letterarie,** per esempio una poesia (formato .pdf), un racconto(max 10 facciate A4, formato .pdf) ;

- **Podcast:** un episodio al max di 10 minuti

### Documentazione allegata alle opere

Tutte le opere dovranno essere create in lingua italiana ed accompagnate, sempre in lingua italiana, da:

- Titolo
- Categoria di appartenenza tra quelle su indicate

- Motivazioni che hanno portato alla scelta del soggetto e della modalità artistica di rappresentazione/presentazione
- Breve racconto su come è stata realizzata l'opera (max 1 facciata)
- Biografia degli autori (max 4/5 righe ciascuno)
- Classe e indirizzo frequentato e nel caso docente referente
- Breve presentazione della Scuola/dell'Istituto/del CFP

## **Modalità di partecipazione**

**Le Scuole e i CFP**, dopo aver verificato la regolarità delle liberatorie, potranno candidare le opere dei/delle loro studenti/studentesse all'Hackathon, **entro e non oltre il 15/11/2023**, attraverso la compilazione dei campi obbligatori di un modulo online entro il 30 ottobre. (il cui [link](#) è **pubblicato all'interno della pagina Regolamento**) e l'invio delle opere con il materiale di accompagnamento (lettera di accompagnamento, scelta del progetto ecc) all'indirizzo: **hackathon.lombardia@cegadda.com**

Le Scuole e i CFP potranno candidare all'Hackathon **al massimo tre opere** in formato digitale scaricabile. Ogni scuola è libera di costituire preventivamente una giuria per poter selezionare le tre opere concorrenti alla gara regionale. Va inviata una email per ogni opera da candidare.

Nell'oggetto dell'email dovrà essere indicata la seguente specifica: "partecipazione Hackathon Lombardia 2023".

Qualora la dimensione dei file delle opere non permettesse l'invio tramite email, è prevista la possibilità di inviare i link di atterraggio alle opere attraverso piattaforme cloud (es: Drive, Wetransfer ecc).

Studenti e studentesse potranno partecipare da soli o a squadre, anche se frequentanti Scuole/Plessi/CFP diversi. La candidatura sarà proposta da un solo Ente.

Le opere la cui realizzazione preveda una versione fisica (ad esempio romanzi, fumetti, sculture, fotografie ecc) dovranno essere inviate con raccomandata A/R al seguente indirizzo (per la spedizione farà fede il timbro postale):

*Hackathon Lombardia 2020  
presso IIS "C. E. Gadda"  
Via Leonardo da Vinci 18  
20037 Paderno Dugnano (Mi)*

Il modulo di iscrizione e l'email vanno inviate comunque.

Le Scuole e i CFP si sincereranno dell'avvenuta ricezione delle opere se riceveranno una email di risposta alla loro email di invio. La mancata ricezione della risposta sarà segnale di errore di invio o errore di ricezione.

## **Rispetto della normativa**

Ogni opera dovrà essere originale ed inedita, creata esclusivamente per l'Hackathon regionale 2023 sul Cyberbullismo.

Non dovrà violare in alcun modo, né in tutto né in parte, i diritti di proprietà, intellettuale o industriale, di terzi.

Non dovrà riproporre progetti preesistenti o in atto e non ricalcare loghi di altri Istituti o Reti già presenti in altre Scuole o Enti Pubblici o Privati.

Con la partecipazione al presente Hackathon, ciascun partecipante solleva l'Istituto Gadda, USR Lombardia e Regione Lombardia dalla responsabilità per plagio, violazione di privacy, dolo, violazione del diritto d'autore.

Regione Lombardia, USR Lombardia e Istituto "C. E. Gadda" sono inoltre sollevati da qualsiasi richiesta di risarcimento che dovesse essere avanzata da terzi per effetto del verificarsi di situazioni simili a quelle sopra descritte.

## **Esclusione dalla competizione**

Non saranno accettate candidature non rispondenti a quanto sopra specificato o inviati dopo il termine indicato.

Non saranno accettate candidature provenienti da indirizzi privati.

### **Diritti**

Tutti i diritti relativi alle opere partecipanti al concorso resteranno di proprietà dell'Istituto Gadda. La partecipazione al concorso implica l'autorizzazione, da parte dell'Autore o dell'Autrice (o, se minorenni, dei detentori della responsabilità genitoriale su di loro) all'Istituto Gadda, a conservare i dati personali eventualmente dichiarati dagli interessati, essendo inteso che l'uso degli stessi è strettamente collegato alla competizione Hackathon ed alle relative operazioni, escludendo l'utilizzo per ogni finalità diversa da quella prevista, nel rispetto della normativa attualmente vigente in materia di tutela della privacy.

### **Premi**

**I premi saranno tre:**

1. primo posto: 1500€
2. secondo posto: 1000€
3. terzo posto: 500€

Le opere finaliste saranno scelte da una giuria tecnica composta da esperti e personalità di spicco dei diversi settori tematici, attinenti alle cinque categorie, in base ai seguenti criteri:

- Qualità e natura innovativa dell'opera.
- Facilità d'uso.
- Impatto che l'opera può avere nell'affrontare il fenomeno del bullismo e cyberbullismo anche in riferimento agli aspetti normativi volti a contrastarlo.

Le opere finaliste che durante la manifestazione finale risulteranno le più votate da una giuria di studenti e studentesse (1 rappresentante per ogni Scuola/CFP finalista scelto dagli enti stessi e un gruppo di studenti e studentesse scelti dal Dirigente Scolastico e dal Team organizzativo) saranno decretate vincitrici dell'Hackathon.

Scuole e CFP finalisti sono chiamati a organizzare team di massimo 5 studenti che parteciperanno alla manifestazione finale per riflettere sul cyberbullismo insieme ai loro pari.

La cerimonia conclusiva si svolgerà il 27 di novembre 2023 alle ore 9.00 presso il Palazzo della Regione in sala Gaber presso pZa Duca d'Aosta, entro il 23 di novembre sarà comunicato alle scuole destinatarie di premi l'obbligatorietà della presenza. La presenza delle altre scuola partecipanti è libera fino ad esaurimento posti previo comunicazione entro il 20 di novembre alla casella di posta [hackathon.lombardia@cegadda.com](mailto:hackathon.lombardia@cegadda.com). I gruppi di studenti partecipanti alla gara dovranno essere accompagnati da un docente se minorenni, per gli studenti maggiorenni la partecipazione è libera ed individuale.

## **Altri premi**

Targhe di riconoscimento per menzione speciali

### **Modalità di erogazione dei premi**

I premi saranno erogati dall'Istituto Gadda mediante l'accredito sul conto corrente bancario/postale della Scuola/del CFP di appartenenza delle studentesse e degli studenti vincitori. I contributi in denaro dovranno essere esclusivamente spesi per sostenere la frequenza di un corso di formazione, scelto in accordo tra Scuola/CFP frequentata/o e i vincitori o i detentori della responsabilità genitoriale.

Il premio speciale scuola (di cui al punto 2 precedente) sarà erogato dall'Istituto organizzatore dell'Hackathon mediante l'accredito sul conto corrente bancario/postale della Scuola vincitrice o del CFP vincitore.

La giuria, a suo inappellabile giudizio, potrà assegnare altri attestati di merito (e/o eventuali premi) a gruppi o singoli studenti meritevoli.

## **Liberatoria**

Gli studenti e le studentesse minorenni possono partecipare solo con liberatoria da parte dei titolari della responsabilità genitoriale, da consegnare alle Scuole e ai CFP di appartenenza. Le/I maggiorenni compileranno lo stesso modulo e cancelleranno le parti riferite ai/alle partecipanti minorenni.

A memoria dell'Hackathon, le foto della manifestazione finale e i dati delle opere premiate sopra specificati saranno raccolti in un libro digitale che sarà realizzato da gruppi di studenti dell'indirizzo Grafica e Comunicazione dell'IIS "C. E. Gadda", inviato a tutte le scuole partecipanti, promosso presso Regione Lombardia, USR Lombardia, Generazioni Connesse Miur–e Piattaforma Elisa per la divulgazione a tutte le scuole d'Italia.

Con la partecipazione all'Hackathon, gli studenti e le studentesse partecipanti, o chi detiene la responsabilità genitoriale, nel caso di partecipanti minorenni, autorizzano l'Istituto Gadda, Regione Lombardia e USR Lombardia a diffondere tramite qualsiasi mezzo:

- nome e cognome di Autori/Autrici
- classe e indirizzo di studi
- Scuola/CFP frequentata/o
- opera candidata alla competizione e la documentazione a esse allegata
- le foto scattate durante la manifestazione finale.

## **Esclusione dalla competizione**

Ogni tentativo di frode e ogni dichiarazione inesatta, parziale o falsa, da parte dei partecipanti implicheranno l'immediata esclusione dalla competizione e dai premi.

Saranno inoltre escluse dalla competizione e dai premi le opere:

- create per altre competizioni/concorsi/attività didattiche
- diffuse precedentemente
- candidate in forma incompleta, parziale, o con diversi file
- candidate per più categorie
- non candidate entro i tempi previsti

- con Riferimenti a persone terze riconoscibili e/o a personaggi pubblici
- in contrasto con qualsiasi punto del presente regolamento

È espressamente vietato, pena l'esclusione:

- contattare i membri delle giurie per qualsiasi motivo
- contattare membri dell'Istituto Gadda non appartenenti al team organizzativo
- contattare membri dell'Istituto Gadda tramite forme e mezzi diversi dalla email ufficiale **hackathon.lombardia@cegadda.com**
- diffondere, in tutto o in parte, le opere candidate al concorso, prima della manifestazione finale.

### **Violazione della normativa vigente**

Qualsiasi violazione della normativa vigente sarà segnalata alle Autorità Competenti.